



REGULAMIN Jr.NBA Projekt Basket League w Polsce, sezon 2024/2025

1. ORGANIZATOR JR.NBA PROJEKT BASKET LEAGUE.

Stowarzyszenie Projekt Basket Polska, 40-761 Katowice ul. Panewnicka 114 lok. 2
tel. 601 189 030, e-mail biuro@projektbasket.pl oficjalna strona internetowa : www.jr-nba.pl

2. RODZAJ I CEL LIGI

Zamknięta Liga, w której biorą udział młodzieżowe drużyny Klubów Uczestniczących chłopców i dziewcząt w wieku do 13 lat na zaproszenie Organizatora.

Celem rozgrywek Jr.NBA Projekt Basket League jest:

- wykorzystanie marki NBA do zainspirowania i zaangażowania większej liczby młodych ludzi koszykówką,
- rozwijanie relacji klubów sportowych z lokalnymi szkołami, władzami samorządowymi oraz z rodzicami,
- wsparcie lokalnych klubów w zakresie promocji i wizerunku,
- aktywizacja dziewcząt do uprawiania koszykówki,
- pozyskanie utalentowanej młodzieży do regularnych treningów w klubach,
- integracja środowiska koszykarskiego trenerów i nauczycieli WF w regionie,
- budowa lokalnej społeczności w układzie klub-dzieci-rodzice ze wsparciem władz samorządowych,
- aktywizacja wolontariuszy z perspektywą rozpoczęcia przez nich ścieżki trenerskiej lub sędziowskiej,
- promowanie zdrowego stylu życia.

3. KOORDYNATORZY KLUBÓW UCZESTNICZĄCYCH.

Klub Uczestniczący deleguje Koordynatora (zazwyczaj pierwszego Trenera) do kontaktu z Organizatorem. Koordynator ze strony klubu jest odpowiedzialny za: uzgadnianie terminów turniejów grupowych w Dywizjach, przekazywanie informacji z Jr.NBA Projekt Basket League do rodziców/opiekunów zawodników, trenerów, działaczy klubowych i wolontariuszy, a także za Listy zgłoszeniowe na turnieje. Koordynator jest również odpowiedzialny za rejestrację zawodników (przez ich rodziców/opiekunów) oraz trenerów w aplikacji NBA oraz rejestrację zawodników (przez ich rodziców/opiekunów) RODO na stronie www.jr-nba.pl w menu „DLA RODZICÓW” klawisz „Rejestracja zawodnika”. Rejestracja w aplikacji NBA oraz RODO są łącznymi warunkami uczestnictwa ww. osób w Jr.NBA Projekt Basket League.

4. FAZY ROZGRYWEK LIGOWYCH

Liga Jr.NBA Wschód oraz Liga Jr.NBA Zachód – chłopców lub składów mieszanych:

Faza zasadnicza

W turniejach Fazy Zasadniczej w każdej z Lig bierze udział 30 (trzydzieści) drużyn, podzielonych geograficznie na 6 (sześć) Dywizji (okręgów) w tym 3 (trzy) Dywizje w Konferencji Wschodniej i 3 (trzy) dywizje w Konferencji Zachodniej. W każdej Dywizji jest 5 (pięć) drużyn, które grają ze sobą w systemie każdy z każdym po 2 mecze. W sumie każda drużyna rozgrywa 8 (osiem) meczów w 3 turniejach.

Faza Play-off (Finały Konferencji)

Po podsumowaniu wyników Fazy Zasadniczej, najlepsze 8 (osiem) drużyn z każdej Konferencji (Wschodniej i Zachodniej) awansuje do Fazy Play-off. W Fazie Play-off odbędą się 2 (dwa) turnieje: jeden w Konferencji Zachodniej i jeden w Konferencji Wschodniej. W każdym z tych turniejów najpierw odbędą się cztery (4) ćwierćfinały, następnie 2 półfinały oraz mecze drużyn przegrywających o miejsca, zwycięzcy półfinałów zmierzą się w meczu o I miejsce Konferencji, przegrani półfinałów zmierzą się w meczu o III miejsce Konferencji. Drużyny, które zajęły miejsca od I do IV Finałów obu Konferencji awansują do Finału, razem 8 drużyn.

Finał

Imprezą kończąca Jr.NBA Projekt Basket League jest Finał z udziałem 8 (ośmiu) drużyn.

W turnieju Finałowym odbędą się mecze o:

- VII miejsce Jr.NBA Projekt Basket League pomiędzy drużynami, które zajęły IV miejsca w Finałach Konferencji
- V miejsce Jr.NBA Projekt Basket League pomiędzy drużynami, które zajęły III miejsca w Finałach Konferencji
- III miejsce Jr.NBA Projekt Basket League pomiędzy drużynami, które zajęły II miejsca w Finałach Konferencji
- I miejsce Jr.NBA Projekt Basket League pomiędzy drużynami, które zajęły I miejsca w Finałach Konferencji

Liga Jr.NBA Girls – wyłącznie dziewcząt:

Faza zasadnicza

W turniejach Fazy Zasadniczej w każdej z Lig bierze udział 10 (dziesięć) drużyn, podzielonych geograficznie na 2 (dwie) Konferencje. W każdej Konferencji jest 5 drużyn, które grają ze sobą w systemie każdy z każdym po 2 mecze. W sumie każda drużyna rozgrywa 8 (osiem) meczów w 3 turniejach.

Faza Play-off

Po podsumowaniu wyników Fazy Zasadniczej, najlepsze 4 drużyny z Konferencji Wschodniej i najlepsze 4 drużyny Konferencji Zachodniej awansują do Turnieju Play-off. W Turnieju Play-off odbędzie się 8 meczów.

Finał

Imprezą kończącą Jr.NBA Projekt Basket League Girls jest Finał z udziałem 4 (czterech) drużyn.

W turnieju Finałowym odbędą się mecze o:

- III miejsce Jr.NBA Projekt Basket League Girls,
- I miejsce Jr.NBA Projekt Basket League Girls.

5. TERMINY

Draft : 21 września 2024 r.

Faza zasadnicza : wrzesień 2024 - kwiecień 2025 r.

Faza Play-off (Finały Konferencji) : kwiecień/maj 2025 r.

Finał : maj 2025 r.

6. KONTAKT DO ORGANIZATORA

Stowarzyszenie Projekt Basket Polska

Marcin Bulanda - Prezes, +48 601 546 880, marcin.bulanda@projektbasket.pl

Ryszard Litkowycz - Wiceprezes, +48 606 308 881, ryszard.litkowycz@projektbasket.pl

Rafał Kurianowicz - Sekretarz, +48 602 881 339, rafal.kurianowicz@projektbasket.pl

7. UCZESTNICZY

Uczestnikami Jr.NBA Projekt Basket League są zawodnicy i trenerzy drużyn Klubów Uczestniczących, które zostały zaproszone przez Organizatora. W Jr.NBA Projekt Basket League mogą wziąć udział drużyny koedukacyjne.

Uczestnik musi być zawodnikiem Klubu Uczestniczącego lub nietrenującym uczniem szkoły w tym samym mieście

co siedziba Klubu Uczestniczącego. Drużyna Klubu Uczestniczącego może się składać spośród zarówno dzieci

trenujących w danym Klubie Uczestniczącym jak i z uczniów szkół z którymi Klub Uczestniczący współpracuje lub

podejmie współpracę z zastrzeżeniem, że zawodnik musi uczęszczać do szkoły podstawowej w mieście/gminie, w

którym jest siedziba Klubu Uczestniczącego, nie posiada przynależności do innego klubu oraz nie może

reprezentować więcej niż jednej drużyny w Jr.NBA Projekt Basket League. W uzasadnionych przypadkach, na

wniosek uczestnika, Organizator może dopuścić do rozgrywek drużynę łączoną z dwóch klubów z jednej lub z dwóch

różnych miejscowości. Przez wszystkie fazy rozgrywek pełną opiekę nad zawodnikami, zapewnia Klub

Uczestniczący. Koszty dojazdu na turnieje pokrywają Kluby Uczestniczące.

8. KATEGORIE WIEKOWE

Zawodnik biorący udział w Jr.NBA Projekt Basket League musi spełniać dwa podstawowe warunki:

- musi uczęszczać do szkoły podstawowej, projekt jest przeznaczony przede wszystkim dla uczniów 5 i 6 klas, ale nie ustala się dolnej granicy wieku.
- data urodzenia zawodnika : 1 stycznia 2012 lub później.

9. WARUNKI UCZESTNICTWA

Rozgrywki podlegają niniejszemu Regulaminowi Jr.NBA Projekt Basket League, a w sprawach nieuregulowanych w tym Regulaminie podlegają ogólnym warunkom Polskiego Związku Koszykówki.

10. ZASADY GRY

Rozgrywki są zgodne z obowiązującymi przepisami koszykówki na sezon 2024/25, z następującymi korektami :

- czas gry : **4 x 6 minut** czasu brutto, arbiter ma prawo w każdej chwili zatrzymać czas,
- czas zatrzymuje się w ostatniej kwarcie przy wyniku z różnicą poniżej 10 punktów,
- podczas rzutów wolnych oraz przerwy na żądanie czas jest zatrzymywany
- w turniejach fazy zasadniczej nie obowiązują limity 8, 14 i 24 sekund na przeprowadzenie akcji za wyjątkiem 4 kwarty i wyniku z różnicą poniżej 10 punktów, w turniejach Play-Off i Finale limity 8, 14 i 24 sekund na przeprowadzenie akcji obowiązują,
- w przypadku różnicy wyniku pow. 30 pkt. wynik na tablicy widocznej dla zawodników, trenerów i widzów zatrzymuje się do momentu gdy różnica spadnie poniżej 30 pkt., protokół jest prowadzony normalnie,

- w przypadku różnicy wyniku pow. 15 pkt. obowiązuje zakaz obrony na całym boisku (od połowy)
- przerwa na koniec pierwszej (1) i trzeciej (3) kwarty trwa jedną 1 minutę,
- każda drużyna ma 2 czasy techniczne po 1 minutę każdy, na cały mecz,
- przerwa między drugą (2) a trzecią (3) kwartą wynosi 2 minuty,
- w przypadku remisu, dogrywka 3 minuty czasu netto,
- w przypadku, gdy po pierwszej (1) dogrywce jest remis, mecz rozpoczyna się od podrzutu na środku boiska a kończy regułą "nagłej śmierci" (wygrywa ten, kto pierwszy trafi do kosza),
- zmiany są lotne, z zastrzeżeniem, że zawodnik musi ją zgłosić wcześniej do sędziów stolikowych, którzy sprawdzają zasady passarella i wyrażają zgodę na wejście, po zgodzie trener wzywa zawodnika schodzącego na ławkę, zawodnik wchodzący na zmianę może to zrobić dopiero po opuszczeniu boiska przez zawodnika schodzącego na ławkę,
- piłka do gry rozmiar 5 lub 6 w turniejach fazy zasadniczej, decyzję o rozmiarze podejmują trenerzy (większością) przed turniejem, w turniejach fazy Play-Off i Turnieju Finałowym obowiązuje rozmiar 6,
- przy wznowieniach, sędzia może zrezygnować z podawania piłki do niego przez zawodnika, sędzia ma prawo przerwać grę, gdy piłka została wyrzucona z autu nieprawidłowo,
- passarella - każdy zawodnik może grać minimalnie w jednej i maksymalnie w dwóch kwartach meczu,
- passarella nie obowiązuje w dogrywce
- w sytuacji gdy drużyna rozpoczęła mecz z minimum 10 zawodnikami i w trakcie meczu wystąpiła kontuzja/kontuzje wykluczająca zawodnika z gry i uniemożliwiająca spełnienie warunku passarella (gra w maksimum 2 kwartach) dopuszcza się grę zawodników w 3 kwartach.
- jeżeli konsekwencją passarelli jest mniejsza niż 5 liczba zawodników w jednej drużynie w danej kwarcie to mecz jest kontynuowany ze zmniejszoną liczbą zawodników, pod warunkiem gdy drużyna rozpoczęła mecz z minimum 10 zawodnikami.
- obrona strefowa jest zabroniona, sędzia ma prawo upomnieć zespół, a w przypadku powtarzającego się problemu sędzia może ukarać drużynę broniącą przewinieniem technicznym skutkującym przyznaniem 1 rzutu wolnego dla drużyny atakującej,
- zasłony są zabronione, sędzia ma prawo upomnieć zespół, w przypadku powtarzającego się problemu sędzia ma prawo podyktować przewinienie osobiste (faul w ataku) skutkujące stratą posiadania piłki drużyny atakującej,
- przewinienia - zawodnik nie może kontynuować gry po trzecim przewinieniu,
- nie ma limitu przewinień drużynowych w kwartach, którego przekroczenie jest karane rzutami wolnymi,
- punktacja wyników meczów:
 - wygrana = 2 punkty, przegrana = 1 punkt,
 - walkower w sytuacji gdy zespół nie przyjedzie - to wygrany 2 pkt, przegrany 0 pkt. małe punkty 10:0,
 - walkower z powodu przerwanej gry - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
 - walkower w sytuacji gdy passarella nie dopuszcza gry zespołu w komplecie, a pomimo tego faktu zespół gra w komplecie (świadoma decyzja zespołu i/lub trenera) - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
 - jeśli zespół zostanie wykluczony w trakcie rozgrywek to następuje weryfikacja wszystkich meczów na walkower 2 pkt i 0 pkt oraz małe punkty 10:0.
- jeżeli drużyny mają tą samą ilość dużych punktów w tabeli o kolejności decyduje wynik bezpośredniego meczu, w przypadku gdy drużyny rozegrały dwa mecze po których jest remis o kolejności decyduje różnica punktów zdobytych do straconych, jeśli to kryterium nie zadecyduje, kolejność zostanie ustalona w drodze losowania,
- każda drużyna musi być obecna co najmniej 15 minut przed rozpoczęciem każdego meczu,
- każda drużyna ma prawo złożyć protest do Organizatora turnieju, w ciągu 10 minut od zakończenia meczu,
- Organizator i Klub Uczestniczący Gospodarz turnieju nie odpowiadają materialnie za rzeczy osobiste zawodników i trenerów, wszyscy uczestnicy są zobowiązani do dbania o swój dobytek, tak aby jak zapobiegać ewentualnym kradzieżom,

11. SĘDZIOWIE BOISKOWI I STOLIKOWI

Podczas Fazy Zasadniczej i Fazy Play-off sędziów boiskowych i stolikowych zapewnia Klub Uczestniczący Gospodarz turnieju.

Sędziowie boiskowi muszą zostać zgłoszeni do Organizatora na minimum 2 dni przed turniejem.

Sędziowie boiskowi na turnieje fazy zasadniczej muszą posiadać kwalifikacje sędziowskie. Sędziowie boiskowi oraz sędziowie stolikowi na turnieje Fazy Play-off i Finał muszą posiadać ważną licencję okręgowego związku koszykówki. Podczas turnieju Finałowego sędziów boiskowych i stolikowych zapewnia Organizator.

12. IMPREZY TOWARZYSZĄCE I SYSTEM ZAWODÓW

Draft - w lokalizacji i terminie wskazanych przez Organizatora.

Impreza medialno-sportowa, w której z każdego Klubu Uczestniczącego bierze udział 2 zawodników oraz 2 trenerów. Obecność pozostałych przedstawicieli oraz pozostałych zawodników Klubów Uczestniczących a także rodziców (opiekunów) zależy od aktualnej sytuacji epidemiologicznej i wymaga zgody Organizatora.

Draft rozpoczyna konferencja prasowa podczas której prezentuje się Jr.NBA Projekt Basket League.

Po konferencji następuje losowanie. Kluby NBA są rozlosowywane dla Klubów Uczestniczących w ramach poszczególnych Konferencji i Dywizji. Klub Uczestniczący będzie reprezentować wylosowany klub NBA przez cały sezon. Po losowaniu odbędą się zajęcia praktyczne w sali sportowej.

Liga Jr.NBA Wschód oraz Liga Jr.NBA Zachód:

Podział na Konferencje i Dywizje :

Konferencja Zachodnia - Dywizje: Northwest, Pacific, Southwest

Konferencja Wschodnia - Dywizje: Atlantic, Southeast, Central

Faza zasadnicza – wrzesień 2024 - kwiecień 2025

Drużyny są podzielone na 6 Dywizji. W każdej Dywizji jest 5 drużyn, które w Fazie Zasadniczej rywalizują ze sobą w systemie każdy z każdym po dwa (2) mecze. W sumie każda drużyna rozegra 8 meczów.

Harmonogram oraz ilość turniejów jest ustalany wewnętrznie przez Kluby Uczestniczące w ramach swojej Dywizji, ale w uzgodnieniu z Organizatorem. Jakkolwiek zmiana terminu może nastąpić nie później niż 5 dni roboczych przed dniem turnieju i podlega zatwierdzeniu przez Organizatora. Kolejność meczów podczas turnieju ustala Organizator.

Po zakończeniu Fazy Zasadniczej, w każdej Dywizji powstają rankingi drużyn na podstawie kolejno : ilości dużych punktów, w przypadku remisu decydują wyniki meczów bezpośrednich, a następnie różnica punktów zdobytych do punktów straconych, a w przypadku remisu małych punktów decyduje ilość punktów zdobytych. Jeżeli po obliczeniu bilansu meczów i małych punktów w meczach bezpośrednich nadal jest remis, obliczenia powtarza się wg tego samego systemu ale z uwzględnieniem wszystkich meczów w Dywizji.

Punktacja wyników meczów:

- wygrana = 2 punkty, przegrana = 1 punkt,
- walkower w sytuacji gdy zespół nie przyjedzie - to wygrany 2 pkt, przegrany 0 pkt. małe punkty 10:0,
- walkower z powodu przerwania meczu - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
- walkower w sytuacji gdy passarella nie dopuszcza gry zespołu w komplecie, a pomimo tego faktu zespół gra w komplecie (świadoma decyzja zespołu i/lub trenera) - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
- jeśli zespół zostanie wykluczony w trakcie rozgrywek to następuje weryfikacja wszystkich meczów na walkower 2 pkt i 0 pkt oraz małe punkty 10:0.

Z każdej Konferencji 8 drużyn awansuje do Fazy Play-off, wg następującego klucza :

- dwie najlepsze drużyny z każdej Dywizji,

- następnie 2 najlepsze drużyny z 3 miejsc, w całej Konferencji liczącej 3 Dywizje każda.

W każdej Konferencji ustalana jest końcowa kolejność drużyn do Fazy Play-off od miejsca 1 do 8, wg zasad obowiązujących w Fazie Zasadniczej.

System rozgrywek Fazy Play-off (Finały Konferencji) - ćwierćfinały i półfinały - kwiecień/maj 2024.

Rozgrywane są dwa jednodniowe Turnieje Play-off : jeden w Konferencji Zachodniej i jeden w Konferencji Wschodniej.

W każdej Konferencji najpierw rozgrywane są cztery (4) mecze ćwierćfinałowe, wg następującego rozstawienia : 1 z 8, 2 z 7, 3 z 6 i 4 z 5 (liczby odpowiadają zajętej pozycji w tabeli po Fazie Zasadniczej).

Następnie odbywają się dwa (2) mecze o miejsca 5 do 8 każdej Konferencji : przegrany meczu 1 z 8 z przegranym meczu 4 z 5 a po nim przegrany meczu 2 z 7 z przegranym meczu 3 z 6.

O końcowej kolejności miejsc V do VIII w każdej Konferencji decydują kolejno : ilość meczów wygranych, a następnie różnica punktów zdobytych do punktów straconych, a w przypadku remisu małych punktów decyduje ilość punktów zdobytych w całym turnieju Play-Off.

Następnie odbywają się dwa (2) mecze półfinałowe : najpierw zwycięzca meczu 1 z 8 ze zwycięzcą meczu 4 z 5 a po nim zwycięzca meczu 2 z 7 ze zwycięzcą meczu 3 z 6.

Następnie odbywa się mecz o III miejsce pomiędzy przegranymi meczów półfinałowych.

Następnie odbywa się mecz o I miejsce pomiędzy wygranymi meczów półfinałowych.

Drużyny, które zajęły miejsca I-IV w Finałach Konferencji i Zachodniej awansują do Finału.

FINAL – maj 2025.

Zakończeniem rozgrywek Jr.NBA Projekt Basket League jest Finał i jest zwieńczeniem całej rywalizacji.

Drużyny które zajęły IV miejsca w Finałach Konferencji Wschód i Zachód zmierzą się w meczu o VII miejsce Jr.NBA Projekt Basket League.

Drużyny które zajęły III miejsca w Finałach Konferencji Wschód i Zachód zmierzą się w meczu o V miejsce Jr.NBA Projekt Basket League.

Drużyny które zajęły II miejsca w Finałach Konferencji Wschód i Zachód zmierzą się w meczu o III miejsce Jr.NBA Projekt Basket League.

Drużyny które zajęły I miejsca w Finałach Konferencji Wschód i Zachód zmierzą się w meczu o I miejsce Jr.NBA Projekt Basket League.

Liga Jr.NBA Girls:

Podział na Konferencje: Zachodnią i Wschodnią

Faza zasadnicza – wrzesień 2024 - kwiecień 2025

Drużyny są podzielone na 2 Konferencje. W każdej Konferencji jest 5 drużyn, które w Fazie Zasadniczej rywalizują ze sobą w systemie każdy z każdym po dwa (2) mecze. W sumie każda drużyna rozegra 8 meczów.

Harmonogram oraz ilość turniejów jest ustalany wewnątrz przez Kluby Uczestniczące w ramach swojej Konferencji, ale w uzgodnieniu z Organizatorem. Jakakolwiek zmiana terminu może nastąpić nie później niż 5 dni roboczych przed dniem turnieju i podlega zatwierdzeniu przez Organizatora. Kolejność meczów podczas turnieju ustala Organizator.

Po zakończeniu Fazy Zasadniczej, w każdej Konferencji powstają rankingi drużyn na podstawie kolejno : ilości dużych punktów, w przypadku remisu decydują wyniki meczów bezpośrednich, a następnie różnica punktów zdobytych do punktów straconych, a w przypadku remisu małych punktów decyduje ilość punktów zdobytych. Jeżeli po obliczeniu bilansu meczów i małych punktów w meczach bezpośrednich nadal jest remis, obliczenia powtarza się wg tego samego systemu ale z uwzględnieniem wszystkich meczów w Konferencji.

Punktacja wyników meczów:

- wygrana = 2 punkty, przegrana = 1 punkt,
- walkower w sytuacji gdy zespół nie przyjedzie - to wygrany 2 pkt, przegrany 0 pkt, małe punkty 10:0,
- walkower z powodu przerwane meczu - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
- walkower w sytuacji gdy passarella nie dopuszcza gry zespołu w komplecie, a pomimo tego faktu zespół gra w komplecie (świadoma decyzja zespołu i/lub trenera) - wygrany zespół 2 pkt, przegrany 1 pkt, małe punkty 2:0,
- jeśli zespół zostanie wykluczony w trakcie rozgrywek to następuje weryfikacja wszystkich meczów na walkower 2 pkt i 0 pkt oraz małe punkty 10:0.

Z każdej Konferencji najlepsze 4 drużyny awansują do Fazy Play-off.

System rozgrywek Fazy Play-off (Finały Konferencji) - kwiecień/maj 2024.

Rozgrywany jest jeden Turniej Play-off z udziałem drużyn, które zajęły miejsca I-IV w swoich Konferencjach.

Mecze ćwierćfinałowe:

- mecz nr 1: I miejsce Konferencji Zachodniej – IV miejsce Konferencji Wschodniej
- mecz nr 2: II miejsce Konferencji Wschodniej – III miejsce Konferencji Zachodniej
- mecz nr 3: I miejsce Konferencji Wschodniej – IV miejsce Konferencji Zachodniej
- mecz nr 4: II miejsce Konferencji Zachodniej – III miejsce Konferencji Wschodniej

Mecze o miejsca V-VIII Jr.NBA Girls:

- mecz nr 5: przegrany meczu nr 1 z przegrany meczu nr 2
- mecz nr 6: przegrany meczu nr 3 z przegrany meczu nr 4

Mecze półfinałowe:

- mecz nr 7: Zwycięzca meczu nr 1 ze zwycięzcą meczu nr 2
- mecz nr 8: Zwycięzca meczu nr 3 ze zwycięzcą meczu nr 4

Mecze o I i III miejsce Jr.NBA Girl zostaną rozegrane podczas FINAŁU

FINAŁ – maj 2025.

Zakończeniem rozgrywek Jr.NBA Projekt Basket League Girls jest Finał i jest zwieńczeniem całej rywalizacji.

Drużyny które przegrały mecze półfinałowe w fazie Play-off (mecze 7 i 8 fazy Play-off) zmierzą się w meczu o III miejsce Jr.NBA Projekt Basket League Girls.

Drużyny które wygrały mecze półfinałowe w fazie Play-off (mecze 7 i 8 fazy Play-off) zmierzą się w meczu o I miejsce Jr.NBA Projekt Basket League Girls.

13. BEZPIECZEŃSTWO I WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Uczestnicy imprezy nie są ubezpieczeni przez Organizatora od następstw nieszczęśliwych wypadków, kradzieży i zgubienia rzeczy. Zalecamy wykupienie indywidualnego ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków lub skorzystanie z ustawowego ubezpieczenia uczniów szkół podstawowych. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do posiadania ubezpieczenia.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji niniejszego Regulaminu w dowolnym czasie.

O ewentualnych modyfikacjach Regulaminu Organizator powiadomi wskazanych przedstawicieli Klubów Uczestniczących oraz opublikuje je na oficjalnej stronie Jr.NBA Projekt Basket League.